

# UXER

ANEXO

Desarrollo de herramientas para la evaluación y testeo de la experiencia en entornos interactivos y digitales

PROYECTO:

CLIENTE:

FECHA:

Programa para promover el fortalecimiento competitivo del tejido empresarial guipuzcoano.



# Nivel 1

Nivel básico dónde se analizan los aspectos fundamentales de la plataforma en 7 secciones.

**0. ASPECTOS GENERALES**

**1. CONFIANZA Y CREDIBILIDAD**

## 2. NAVEGACIÓN Y ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

**3. CONTROL Y FEEDBACK**

## 4. MAQUETACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO

**5. TOLERANCIA A ERRORES**



**6. PRIVACIDAD**

# Nivel 2

Nivel avanzado, se ahonda en aspectos clave de la plataforma en 6 secciones.

**7. PÁGINA DE INICIO**

## 8. CONTENIDO Y ESCRITURA

## 9. EJECUCIÓN DE LAS TAREAS

## 9. EJECUCIÓN DE LAS TAREAS

## 10. FORMULARIOS Y ENTRADA DE DATOS

## 11. BÚSQUEDAS



**12. AYUDA**